

## PIANO DI LAVORO SVOLTO A.S. 2023-2024

CL./SEZ.	DOCENTE	MATERIA	ORE SVOLTE NELL'A.S.
3G	Romina Pachetti	Informatica	60

CONTENUTI		
NUCLEO TEMATICO	OBIETTIVI in termini di CONOSCENZE <i>con l'asterisco sono contrassegnati gli Obiettivi Minimi</i>	PERIODI o TEMPI DI ATTUAZIONE
Linguaggio C++: concetti base	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Sintassi e parole chiave del linguaggio</li> <li>* Struttura di un programma (include, namespace, main)</li> <li>*Concetto di variabile e costante, inizializzazione e tipi di dato (int, float, double, char, bool)</li> <li>*Istruzioni di input ed output</li> <li>*Operatori di incremento e decremento</li> <li>*Operatori matematici (+, -, /, *, %), relazionali e logici (and, or, not)</li> <li>*Sintassi delle strutture condizionali (if, if annidati, switch)</li> <li>*Sintassi dei cicli iterativi (for, while, do while) semplici ed annidati</li> <li>*Generazione numeri casuali</li> </ul>	8h (settembre, ottobre)
Linguaggio C++: programmazione strutturata	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Concetto di array</li> <li>*Concetto di array dinamico (vector)</li> <li>*Le stringhe di caratteri (string)</li> <li>*Utilizzo delle matrici</li> <li>*Concetto di struttura (struct)</li> <li>*Array (o vector) di struct</li> <li>Introduzione all'utilizzo delle librerie grafiche</li> </ul>	22h (novembre, dicembre, gennaio, febbraio)
Linguaggio C++: funzioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Vantaggi nell'uso delle funzioni</li> <li>*Modalità di lavoro delle funzioni e loro struttura</li> <li>*Concetto di parametro</li> <li>*Scope delle variabili</li> <li>*Differenza tra parametri formali e parametri attuali</li> <li>*Passaggio parametri valore/riferimento</li> <li>*Struttura delle funzioni ricorsive</li> </ul>	22h (febbraio, marzo, aprile, maggio)
Linguaggi web: HTML, CSS	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Progettazione di un sito web: struttura e contenuti; utilizzo di link, immagini, stili.</li> <li>*Linguaggi per il web: HTML, sintassi e regole dei fogli di stile (CSS)</li> <li>*Realizzazione di un sito web su argomenti di cittadinanza digitale</li> <li>*CMS come ambiente di progetto</li> </ul>	8h (aprile, maggio, giugno)

Per quanto attiene alle abilità e competenze si rimanda a quanto esplicitato nelle programmazioni dipartimentali pubblicate sul sito istituzionale.

SPAZI - PROGETTI DIDATTICI E ATTIVITÀ DI LABORATORIO CURRICOLARI
<p>Le lezioni si sono svolte quasi sempre nel laboratorio di informatica, utilizzando le attrezzature hardware e software a disposizione. Gli studenti hanno così sperimentato l'uso di ambienti di sviluppo on line e off line; in particolare, per la stesura dei programmi nel linguaggio C++ sono stati utilizzati RedPanda e DevC++ installati sui PC del laboratorio ed il sito web <a href="https://www.onlinegdb.com/">https://www.onlinegdb.com/</a>. Le pagine web (html e css) sono state realizzate con Notepad++, <a href="https://www.w3schools.com/html/">https://www.w3schools.com/html/</a>; come CMS sono stati utilizzati Google Sites, Canva</p>

PROGETTI EXTRACURRICOLARI	Alunni partecipanti	
Nessuno	<input type="checkbox"/> tutti	<input type="checkbox"/> una parte
	<input type="checkbox"/> tutti	<input type="checkbox"/> una parte
	<input type="checkbox"/> tutti	<input type="checkbox"/> una parte

### VERIFICA E VALUTAZIONE

Sono state svolte 2 verifiche scritte e 1 verifica orale nel I periodo didattico, e 3 verifiche scritte e 1 verifiche orale nel II periodo didattico.

Le verifiche scritte sono consistite in esercizi e stesura di programmi; le verifiche orali sono consistite in assegnazione di esercitazioni individuali e lavori di gruppo su approfondimenti degli argomenti trattati a lezione. A seguito della verifica, sia scritta che orale, gli studenti hanno svolto l'autovalutazione della prova per acquisire consapevolezza delle loro conoscenze, dell'uso del linguaggio e delle loro competenze ed abilità.

Livorno, 25/06/2024.

La docente prof.ssa Romina Pachetti