

PIANO DI LAVORO SVOLTO A.S. 2023-2024

CL./SEZ.	DOCENTE	MATERIA	ORE SVOLTE NELL'A.S.
3N	Romina Pachetti	Informatica	62

CONTENUTI		
NUCLEO TEMATICO	OBIETTIVI in termini di CONOSCENZE <i>con l'asterisco sono contrassegnati gli Obiettivi Minimi</i>	PERIODI o TEMPI DI ATTUAZIONE
Linguaggio C++: concetti base	<ul style="list-style-type: none"> *Sintassi e parole chiave del linguaggio *Struttura di un programma (include, namespace, main) *Concetto di variabile e costante, inizializzazione e tipi di dato (int, float, double, char, bool) *Istruzioni di input ed output *Operatori di incremento e decremento *Operatori matematici (+, -, /, *, %), relazionali e logici (and, or, not) *Sintassi delle strutture condizionali (if, if annidati, switch) *Sintassi dei cicli iterativi (for, while, do while) semplici ed annidati *Generazione numeri casuali 	12h (settembre, ottobre, novembre)
Linguaggio C++: programmazione strutturata	<ul style="list-style-type: none"> *Concetto di array *Concetto di array dinamico (vector) *Le stringhe di caratteri (string) *Utilizzo delle matrici *Concetto di struttura (struct) *Array (o vector) di struct 	18h (novembre, dicembre, gennaio)
Linguaggio C++: funzioni	<ul style="list-style-type: none"> *Vantaggi nell'uso delle funzioni *Modalità di lavoro delle funzioni e loro struttura *Concetto di parametro *Scope delle variabili *Differenza tra parametri formali e parametri attuali *Differenza tra funzioni e procedure *Passaggio parametri valore/riferimento Parametri opzionali e di default Overloading *Struttura delle funzioni ricorsive Librerie e progetti 	22h (febbraio, marzo, aprile, maggio)
Linguaggi web: HTML, CSS, javascript	<ul style="list-style-type: none"> *Progettazione di un sito web: struttura e contenuti; utilizzo di link, immagini, stili. *Linguaggi per il web: HTML, sintassi e regole dei fogli di stile (CSS) *Realizzazione di un sito web su argomenti di cittadinanza digitale *CMS come ambiente di progetto *Introduzione al javascript 	10h (aprile, maggio, giugno)

Per quanto attiene alle abilità e competenze si rimanda a quanto esplicitato nelle programmazioni dipartimentali pubblicate sul sito istituzionale.

SPAZI - PROGETTI DIDATTICI E ATTIVITÀ DI LABORATORIO CURRICOLARI
<p>Le lezioni si sono svolte quasi sempre nel laboratorio di informatica, utilizzando le attrezzature hardware e software a disposizione. Gli studenti hanno così sperimentato l'uso di ambienti di sviluppo on line e off line; in particolare, per la stesura dei programmi nel linguaggio C++ sono stati utilizzati RedPanda e DevC++ installati sui PC del laboratorio ed il sito web https://www.onlinegdb.com/. Le pagine web (html e css) sono state realizzate con Notepad++, https://www.w3schools.com/html/; come CMS è stato utilizzato Google</p>

Sites

PROGETTI EXTRACURRICOLARI	Alunni partecipanti	
Nessuno	<input type="checkbox"/> tutti	<input type="checkbox"/> una parte
	<input type="checkbox"/> tutti	<input type="checkbox"/> una parte
	<input type="checkbox"/> tutti	<input type="checkbox"/> una parte

VERIFICA E VALUTAZIONE

Sono state svolte 2 verifiche scritte e 1 verifica orale nel I periodo didattico, e 3 verifiche scritte e 1 verifiche orale nel II periodo didattico.

Le verifiche scritte sono consistite in esercizi e stesura di programmi; le verifiche orali sono consistite in assegnazione di esercitazioni individuali e lavori di gruppo su approfondimenti degli argomenti trattati a lezione. A seguito della verifica, sia scritta che orale, gli studenti hanno svolto l'autovalutazione della prova per acquisire consapevolezza delle loro conoscenze, dell'uso del linguaggio e delle loro competenze ed abilità.

Livorno, 25/06/2024.

La docente prof.ssa Romina Pachetti