



**LICEO SCIENTIFICO STATALE
FEDERIGO ENRIQUES**

Sede: Via della Bassata 19/21 57126 Livorno Tel. 0586813631
C.F.: 80005300498 - C. M.: LIPS010002 - CUU: UF1WO7



PEO: lips010002@istruzione.it PEC: lips010002@pec.istruzione.it Sito: <https://www.liceoenriques.edu.it>

**PIANO DI LAVORO SVOLTO
A.S. 2022-2023**

CL./SEZ.	DOCENTE	MATERIA	ORE SVOLTE NELL'A.S.
4H	SILENZI	INFORMATICA	62

CONTENUTI

NUCLEO TEMATICO	OBIETTIVI in termini di CONOSCENZE <i>con l'asterisco sono contrassegnati gli Obiettivi Minimi</i>	PERIODI o TEMPI DI ATTUAZIONE
Recupero classe III	* Funzioni con passaggio di parametri per valore e/o riferimento * Array - Ricorsione	5H
OOP Classi c++	* Concetto di incapsulamento: attributi privati, metodi pubblici, * Costruttori della classe, metodi get/set per l'accesso agli attributi, metodi generici * Main e le istanze di classe: oggetti -UML per la progettazione di classi -Concetto di Overloading	18H
OOP ereditarietà composizione	* Ereditarietà pubblica. Es: Studente da Persona - Concetto di overriding - Composizione di classi. Es: Classe come array di Studenti	10H
DevC++	* Indentazione - Gestione files di progetto: .cpp .h	4H
HTML/CSS	* HTML - browser, web server, html.....principali tag head/body * elenchi puntati e numerati * form per l'inserimento di dati * definizione delle sezioni di una pagina: aside, article, header, bottom * inserimento immagini * tag per la definizione dello stile	11H
javascript	* elementi base per la definizione di funzioni agganciate ad eventi della pagina come onmouseover/onmouseout - SNAKE - analisi del javascript necessario per la realizzazione del	4H



LICEO SCIENTIFICO STATALE FEDERIGO ENRIQUES

Sede: Via della Bassata 19/21 57126 Livorno Tel. 0586813631
C.F.: 80005300498 - C. M.: LIPS010002 - CUU: UF1WO7



PEO: lips010002@istruzione.it PEC: lips010002@pec.istruzione.it Sito: <https://www.liceoenriques.edu.it>

CONTENUTI

NUCLEO TEMATICO	OBIETTIVI in termini di CONOSCENZE <i>con l'asterisco sono contrassegnati gli Obiettivi Minimi</i>	PERIODI o TEMPI DI ATTUAZIONE
	gioco. - Piccoli interventi di upgrade delle regole del gioco	
Educazione civica	ChatGPT come usarla per generare codice HTML	2H

Per quanto attiene alle abilità e competenze si rimanda a quanto esplicitato nelle programmazioni dipartimentali pubblicate sul sito istituzionale.

SPAZI - PROGETTI DIDATTICI E ATTIVITÀ DI LABORATORIO CURRICOLARI

Tutti gli argomenti trattati sono stati riproposti in laboratorio con delle esercitazioni guidate.

VERIFICA E VALUTAZIONE

Sono state svolte 2 verifiche scritte e almeno 1 verifica orale nel I periodo didattico, e 3 verifiche scritte e almeno 1 verifiche orali nel II periodo didattico.

Le verifiche sono consistite in:

- Test strutturati

x Prove semistrutturate

x Osservazione e registrazione del lavoro svolto in laboratorio

x Domande spot durante la lezione

x Verifiche con esercizi

Livorno, 15/06/2023

Il/La docente